

Instrucciones

Ala delta



JUGAR

Carmen Torralvo

Un puzzle diferente

La colección de puzzles de la que éste forma parte constituye una alternativa informática a los puzzles clásicos. La particularidad de estos puzzles es que ya están completos, pero las piezas son todas grises. Ira cobrando su color según se acierte la posición de cada una.

Descripción del puzzle

Nada más acceder vemos la imagen completa y un rótulo que nos anima a sacar pieza.

Dispone también de un marcador en el que se contabilizan las piezas colocadas y los puntos conseguidos, así como el tiempo que hemos tardado, en caso de activar el temporizador.



Nota: las imágenes pueden cambiar dependiendo del modelo.

Descripción de los botones



Sacar pieza



Ver puzle



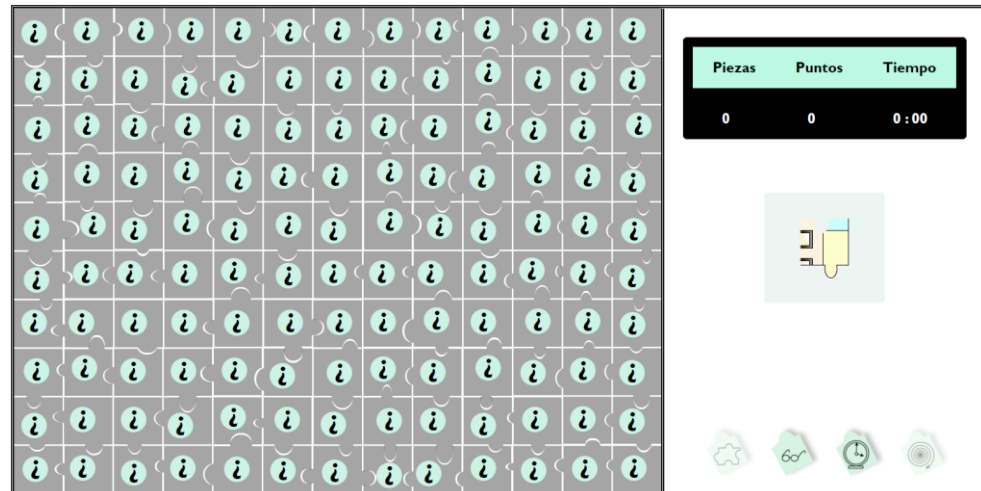
Temporizador



Nuevo juego

El juego

Al iniciar el juego con el botón **sacar pieza**, se oculta la imagen y aparecen las piezas de color gris. Debe hacer clic en la pieza que corresponde con la imagen aleatoria que aparece a la derecha guiándose por la forma de la pieza. Dispone de dos intentos, al tercero se coloreará la pieza y se restará un punto. Cada vez que se coloca una pieza se suma una pieza en el marcador y se genera una nueva imagen.



Objetivo del juego

El objetivo del juego consiste en conseguir un máximo de puntos en el menor tiempo posible.